

## LæringsSnacks

LæringsSnacks er som en snack – Let, hyggelig, lækker og samtidig også lærerig.

Med andre ord enkle, sjove og lærerige spil målrettet skolebørn og deres familier.

Målet er at være sammen og have det sjovt, mens man lærer.

Nærvær skabes rundt om spillet, og relationer styrkes.

Det er skønt at lære!

Find flere LæringsSnacks på  
[www.shop.time2learn.dk](http://www.shop.time2learn.dk)



## Baggrundsviden

Her i spillet får man en fundamental grundforståelse for positionssystemet og opbygningen af flercifrede tal.

Tal er abstrakte og kan virke ulogiske. Vi har 10 tegn (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) i vores titalssystem. De kan kombineres på forskellige måder og derved vise forskellige mængder. 1, 3, 6 og 9 kan give mange forskellige tal fx 1369, 6391 og 9136.

Det kan være svært for mange børn at forstå, at de samme tal ikke er den samme mængde. Derfor skal de lære at mængden ændres alt efter, hvilken plads tallene har. Derfor skal de lære positionssystemet.



tusinder  
hundreder  
enere  
tiere

## Hundepositioner

Sjovt spil, der minder om bilspil. Det træner opbygningen af tal i 1.000'ere, 100'ere, 10'ere og 1'ere.

time  
2learn



## Spilleregler



- Bland og fordel kortene mellem jer.
- Hold kortene så kun øverste kort ses.
- Første spiller vælger, om der skal spørges om **enere, tiere, hundreder eller tusinder**.
- Den spiller, der har flest i den pågældende position, vinder.
- Fx vinder **345** over **6165**, hvis der blev spurgt om hundreder. Hvis der blev spurgt om enere, hvor man har lige mange, så er det største tal (6165), der vinder stikket. >

- Man skiftes til at spørge.
- Den, der får flest stik på en runde, har vundet.



### Tip

Prøv at hygge jer med et godt gammeldags bilspil og træn at sige tallene højt.

### Tip

Sig alle tallene højt når I spiller, så I træner mundtligheden.

## Det lærer man

- Talforståelse
- Positionssystemet / 10-talssystemet

